# „ÜBER DIE 10 „am ZAHLENSTRAHL“

Nehmt euch jeder einen Zahlenstrahl!

**Ihr braucht:**

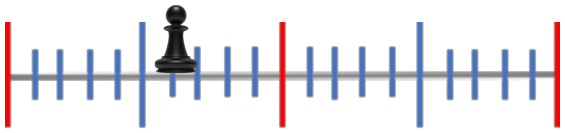
- 2 mal Zahlenstrahl
- 2 Spielfiguren
- Zahlenwürfel in ☐☐
- 1 Folienstift

## So geht es:

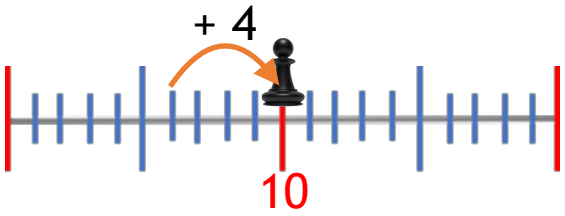
+ —

**Beispiel für +**

- **Kind 1** würfelt mit dem ⚅ und setzt seine Spielfigur auf das Feld am Zahlenstrahl.

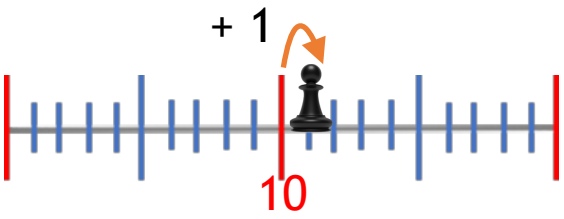


- Nun würfelt es nochmal mit dem ⚄ und zieht erstmal bis zur 10.




Dort führt es eine **Pausenaufgabe** aus. (siehe Aufgabenstreifen)

- Danach zieht er noch die fehlenden Felder weiter.




- **Kind 2** macht nun an seinem Zahlenstrahl genau das GLEICHE.

**ACHTUNG:** kommt ein Spieler mit seinem zweiten Wurf nicht über die 10, muss er keine Pausenaufgabe machen.

Wer an seinem Zahlenstrahl weiter gekommen ist erhält einen Gewinnstein.

## Spielvariante für zu Hause

Da es sicherlich keinen neunseitigen Würfel hat, muss es ja nicht als Partnerspiel gespielt werden, sondern einfach als Rechenspiel:

- Ein Lernbegleiter nennt eine Plusaufgabe *7 + 5*
- Du machst bei der 7 einen Punkt auf deinem Zahlenstrahl und stellst dort seine Figur auf.
- Nun läufst du erst bis zur 10 und malst mit dem Folienstift einen Bogen über den Strahl und schreibst +3.
- Dann ziehst du eine Pausenaufgabe.
- Nun läufst du die restlichen Schritte + 2 und malst wieder einen Bogen über den Zahlenstrahl.

GEHT GENAUSO mit MINUS, nur in die andere Richtung!

| |
|---|
| Laufe zur Tafel und wieder zurück.<br>Lege dabei dein Mäppchen auf den Kopf. |
| Laufe wie ein Roboter<br>durch das Zimmer. |
| Hüpfe<br>auf einem Bein. |
| Sage deinen Namen<br>rückwärts. |
| Berühre mit deinem Zeh<br>die Nasenspitze. |
| Zähle in Zweierschritten.<br>2 - 4 - und weiter. |
| Erzähle<br>einen Witz. |
| Steh auf deinen Tisch<br>und mache dich so groß wie möglich. |
| Sei eine Schlange. |
| Sage laut:<br>was für ein schöner Tag. |

| |
|---|
| Schneide<br>eine Grimasse. |
| Sage deiner Lehrerin<br>etwas Nettes. |
| Sage einem anderen Schüler<br>etwas Nettes. |
| Zähle so schnell wie möglich<br>von 20 rückwärts bis 0. |
| Summe das Lied:<br>Alle meine Entchen. |
| Mache<br>10 Kniebeugen. |
| Mache<br>3 Liegestützen. |
| Belle wie<br>ein Hund. |
| Mach einen<br>Hampelmann. |
| Laufe wie<br>ein Tiger. |